

	PLANEACIÓN PERIÓDICA GUIAS PARA EL ESTUDIANTE	
	"Paz, Educación, Progreso"	
Versión: 4	Código: GA C01 F08	Fecha: 24 de Enero de 2023

Área: CULTURA FÍSICA Y DEPORTE	Asignatura: EDUCACIÓN FÍSICA	Curso: 901-902-903	Periodo: III	Fecha de elaboración: 26 DE MAYO DE 2023
Docente: DEIBBY JANNIER ALARCON ALARCON		HABILIDAD A DESARROLLAR: Guía 3: Manejo mi coordinación viso manual y mi ubicación tiempo-espacio en ejercicios propios del Baseball.		
Nombre del estudiante:				

DESEMPEÑOS DEL PERIODO: <i>(SEGÚN LOS ESTÁNDARES Y DBA PARA CADA CURSO Y GRADO)</i>
1. Ejercito mis capacidades físicas y coordinativas a partir de la práctica deportiva alternativa.
2. Manejo el bate y los guantes con eficacia en el desarrollo de las actividades.
3. Reconozco y aplico las normas básicas del deporte Baseball.
4. Cuido de mi cuerpo teniendo en cuenta las prácticas de autocuidado para generar hábitos saludables (actividad transversalizada con Orientación escolar).

Plan De Actividades Del Periodo				
FECHA		CONTENIDOS PROGRAMADOS <i>(RELACIONAR EL DESEMPEÑO)</i>	DIDÁCTICA Y EVALUACIÓN	
INICIO	FIN			
JUNIO 20	SEPT. 08		CONSTRUCCIÓN DE SENTIDO La coordinación durante el bateo resulta una capacidad imprescindible a desarrollar, dado que el bateador para hacer contacto real con la pelota tiene que armonizar adecuadamente en tiempo y espacio los movimientos que intervienen en la ejecución, todo lo cual es posible debido a la percepción directa e inmediata del lanzamiento realizado.	

	PLANEACIÓN PERIÓDICA GUIAS PARA EL ESTUDIANTE	
	<i>"Paz, Educación, Progreso"</i>	
Versión: 4	Código: GA C01 F08	Fecha: 24 de Enero de 2023

		BEISBOL • Recepción básica sin guante. • Recepción con guante, • Lanzamientos rápidos básicos. • Acertar al Batear.	1. PUNTO DE PARTIDA Y PUNTO DE LLEGADA P.P (Valoración numérica al ser alcanzada esta etapa: de 7 a 10 PUNTOS) 2. Fechas: JUNIO 20- JULIO 14 ACTIVIDAD EN EL CUADERNO: • Realizo un separador de forma creativa alusiva a la habilidad a desarrollar en esta guía. • Realizo la rúbrica de autoevaluación para la clase de educación física. • Realizo cuadro de puntuación GUIA 2. ACTIVIDAD PRÁCTICA: Participo activamente en el desarrollo de un circuito de habilidades coordinativas dirigidas por el docente. CRITERIOS DE EVALUACIÓN: • Contenido y estética en la presentación del cuaderno en esta etapa. • Cumplimiento con el uniforme institucional (pantalón azul, camiseta y medias blancas).
--	--	--	---

	PLANEACIÓN PERIÓDICA GUIAS PARA EL ESTUDIANTE	
	<i>“Paz, Educación, Progreso”</i>	
Versión: 4	Código: GA C01 F08	Fecha: 24 de Enero de 2023

6 Bases: Vigilan cada una de las almohadillas y hacer out al corredor.

	PLANEACIÓN PERIÓDICA GUIAS PARA EL ESTUDIANTE "Paz, Educación, Progreso"	
Versión: 4	Código: GA C01 F08	Fecha: 24 de Enero de 2023

CONSULTAR Y RECOPIAR EN EL CUADERNO

- Foul.
- Bola.
- Base por bola.
- Strike.
- Out.
- Home run.
- Gran slam.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

Contenido y estética en la presentación del cuaderno en esta etapa.

Principales reglas del béisbol



Entradas

- Un partido de béisbol se divide en nueve entradas. En cada una de ellas cada equipo tiene el turno al bate
- En caso de empate al finalizar la novena entrada se jugarán entradas extra hasta desempatar

Carrera o anotación



Jugador ofensivo que llega hasta el home

"Home run"



Batazo que envía la pelota fuera del "outfield"

"Hit"



Pelota bateada que toca el piso y permite a los jugadores ofensivos avanzar bases

Robar base



Consiste en avanzar de base mientras el lanzador envía la pelota al "home"

Zona de "strike"



"Strike"

- Intento fallido de un bateador por conectar un lanzamiento
- Si la pelota es lanzada a la zona de "strike" y el bateador no intenta conectar, le sumará un "strike"
- El bateador será ponchado si falla tres veces

Bola



- Pelota lanzada fuera de la zona de "strike" que el bateador no intenta conectar
- El bateador avanza a primera base si le son lanzadas cuatro bolas o si la pelota lanzada lo golpea

"Foul"



- Pelota bateada que se va tras la línea de "foul"
- Solo los dos primeros "fouls" cuentan como "strikes"

"Out" o ponche



- Pelota bateada que es atrapada sin tocar el suelo
- Pelota lanzada a una base antes que el jugador ofensivo llegue a esta
- Pelota bateada que es atrapada por un jugador defensivo y luego este toca al jugador ofensivo
- Tras tres ponchadas el equipo que defiende pasa a tener el turno de batear

Doble o triple "play"



Ocurre cuando en una misma jugada son ponchados dos o tres jugadores



	PLANEACIÓN PERIÓDICA GUIAS PARA EL ESTUDIANTE	
	"Paz, Educación, Progreso"	
Versión: 4	Código: GA C01 F08	Fecha: 24 de Enero de 2023

4. DESARROLLO DE LA HABILIDAD D.H (Valoración numérica al ser alcanzada esta etapa: de 21 a 30 PUNTOS)
Fechas: AGOSTO 14- AGOSTO 25

Mejorar mi coordinación viso manual y ubicación temporo espacial para controlar el bate en la ofensiva y el guante en defensiva durante el desarrollo de un partido de béisbol.

- Ejercicios individuales
- Ejercicios por parejas
- Aplica y maneja los conceptos básicos del juego mediante ejercicios grupales en el campo:
 - Objetivo del juego
 - Lanzador (Pitcher)
 - Receptor (Catcher)
 - Primera base (First baseman)
 - Segunda base (Second baseman)
 - Tercera base (Third baseman)
 - Campo corto, parador en corto (Shortstop)
 - Jardinero izquierdo (Left fielder)
 - Jardinero central (center fielder)
 - Jardinero derecho (Right fielder)
 - Foul.
 - Bola.
 - Base por bola.
 - Strike.
 - Out.
 - Home run.
 - Gran slam.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

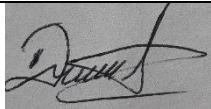
- Participó activamente en el desarrollo de las actividades propuestas en clase dando mi mejor esfuerzo.
- Escribo la Meta y Retroalimentación de cada sesión de clase en el cuaderno.
- Diligencio la autoevaluación de hábitos saludables acordada para el área de educación física.
- Cumpro con el uniforme institucional (pantalóneta azul, camiseta y medias blancas).

	PLANEACIÓN PERIÓDICA GUIAS PARA EL ESTUDIANTE	
	"Paz, Educación, Progreso"	
Versión: 4	Código: GA C01 F08	Fecha: 24 de Enero de 2023

4.RELACIÓN R.E (Valoración numérica al ser alcanzada esta etapa: de 21 a 30 PUNTOS) Fechas: (AGOSTO 28- SEPTIEMBRE 08)			
1. Desarrollar juego con los compañeros aplicando las reglas. 2. Demostrar conocimiento de las diferentes posiciones del juego y ejecutarlas. 3. Presentar el cuaderno con las metas firmadas semanalmente y las autoevaluaciones diarias a lo largo del periodo.			
CRITERIOS DE EVALUACIÓN: • Participó activamente en el desarrollo de la competencia dando mi mejor esfuerzo. • Cumplí con el uniforme institucional (pantalón azul, camiseta y medias blancas). • Presento mi cuaderno donde se relacionan las metas y retroalimentaciones desarrolladas durante las sesiones de clase con los conceptos trabajados. • Presento las firmas del docente en la autoevaluación de las sesiones de clase.			
5. EVALUACIÓN (AUTOEVALUACIÓN Y COEVALUACIÓN) ACTITUDINAL E.A (Valoración numérica: de 7 a 10 PUNTOS) Durante esta etapa los estudiantes realizarán su evaluación actitudinal, con la ayuda del docente de la asignatura teniendo presente la evidencia que se tienen para cada uno de los ítems a evaluar.			SI NO
1. Siempre asisto puntualmente a las clases. (VALORACIÓN 2 PUNTOS)			
2. Siempre usé adecuadamente el uniforme de acuerdo al horario establecido (VALORACIÓN 2 PUNTOS)			
3. Siempre me expreso, escucho con atención e interactué respetuosamente con mis compañeros y docente (VALORACIÓN 2 PUNTOS)			
4. Cuido el mobiliario, los materiales y dejo limpio y en orden mi lugar de trabajo. (VALORACIÓN 2 PUNTOS)			
5. Acuerdos de aula, cumulo con TODOS los hábitos saludables. (VALORACIÓN 2 PUNTOS)			
Observaciones generales de la guía			
1. Según el sistema institucional de evaluación de estudiante 2023 se deberán alcanzar todas las etapas de la guía en la secuencial establecida, (1. P.P 2. R.I 3. D.H 4. R.E 5. E.C), para asignar la valoración final de la guía.			
2. La valoración numérica mínima para alcanzar la guía es de 70 puntos así: BÁSICO (70 A 79) ALTO (80 A 89) SUPERIOR (90 A 100).			

OBSERVACIONES:	REVISIÓN (JEFE DE ÁREA, COORDINACIÓN O RECTORIA):
----------------	---

	PLANEACIÓN PERIÓDICA GUIAS PARA EL ESTUDIANTE	
	"Paz, Educación, Progreso"	
Versión: 4	Código: GA C01 F08	Fecha: 24 de Enero de 2023

	
--	---

GUIA PARA EL ESTUDIANTE

1. PUNTO DE PARTIDA Y PUNTO DE LLEGADA

Este es el primer paso en el desarrollo de un trabajo. Es el momento en que piensas en aquello que sabes sobre el tema, la pregunta o el proyecto que tienes en tu plan de estudios (recuerda que esta guía es para trabajarla en todas las áreas). Pueden ser experiencias personales que hayas vivido y que estén relacionadas con el tema, tal vez algunas suposiciones o hipótesis que se te ocurren, o quizá algunos estudios que has hecho antes sobre ese tema y que seguramente necesitarás para poder comprender el nuevo.

Para entenderlo mejor, vas a imaginar que el tema es: "La historia de Colombia en el siglo XX". Para su desarrollo haces lo siguiente:

A. Piensas y escribes lo que sabes sobre el tema. Si nunca lo habías escuchado, escribes lo que crees que puede significar. Tal vez has visto y escuchado a tus abuelos, padres o mayores conocidos, la forma como las personas vivían hace muchos años; seguramente también has visto películas, fotografías o libros. El caso es que debes escribir todo lo que sabes del tema.

B. Además de lo que sabes, escribe también: La hipótesis que deseas plantear y que consideras se puede validar con el desarrollo del tema.

2. RECOLECCIÓN Y PROCESO DE INFORMACIÓN

En esta etapa lo primero que haces es buscar la información que necesites para empezar a comprender el tema, usando documentos, libros, mapas, fotografías, videos o cualquier otra fuente de información que te sirva. No es suficiente con acceder a estas fuentes de información, es necesario que las leas y comprendas, para evidenciar esto debes elaborar una síntesis de la información, esta presentación puede variar ya que puedes emplear técnica como: resumen, informe o cualquier tipo de esquema; lo importante aquí, es que no copies la información de los documentos consultados, sino que diseñes tu propia síntesis, que te ayude a comprender y manejar el tema de forma adecuada, dándote la base para continuar con las demás actividades.

El DOCENTE también te ayudará en el trabajo de consultar información, recomendándote los libros o las fuentes que puedes usar. Además no olvides dejar por escrito la fuente en la que conseguiste la información: la bibliografía, que pueden ser libros, Internet, entrevistas

En resumen: hay que informarse y hacerlo con sentido... ¡nada de hacer cosas sin saber para qué!.....

3. DESARROLLO DE LA HABILIDAD

Ya comprendido el tema, es necesario que lo pongas en práctica por medio de su aplicación en diferentes contextos, esto dependiendo del área y tema que estés trabajando. Por ejemplo en matemáticas puedes aplicar las teorías explicadas en la etapa anterior por medio de la desarrollo de ejercicios y resolución de problemas; en comunicación puedes evidenciar la comprensión y manejo de un tema en la construcción de un texto específico. Las actividades pueden variar, es posible en esta etapa diseñar: presentaciones en powerpoint, cualquier tipo de texto escrito (ensayo, informe, reseña), videos o cortos, maquetas, exposiciones, ponencias, ejercicios prácticos, resolución de problemas entre otros, lo importante aquí, es de demuestres el manejo de los conceptos sintetizados y explicados en la etapa anterior.

Como el objetivo de esta etapa es el manejo o dominio de los conceptos y del tema como tal, es necesario que una vez presentadas cada una de las actividades planteadas, programes con tu DOCENTE la sustentación. Es necesario la presentación y aprobación de la sustentación para continuar con la siguiente y última etapa del proceso.

4. RELACIÓN

Aquí viene lo más interesante de todo. Si ya leíste, escribiste, comprendiste y aplicaste el tema en contextos propios de área, es hora que reflexiones sobre su uso y aplicación dentro de tu realidad. Tanto las preguntas como las respuestas deben estar relacionadas con tu vida cotidiana, recuerda que aprender es algo que debe servirte en la vida diaria.

El trabajo final con el que te presentas al analista, es el resultado de todo el proceso que has hecho para elaborarlo. Debes mostrar que es un tema que se relaciona directamente con tu vida cotidiana y que tú le has dado un sentido propio. También debes demostrar con buenas explicaciones y argumentos, la utilidad que tiene en tu vida, el sentido que le lograste dar al tema que estudiaste.

5. EVALUACIÓN ACTITUDINAL (AUTOEVALUACIÓN Y COEVALUACIÓN).

	PLANEACIÓN PERIÓDICA GUIAS PARA EL ESTUDIANTE	
	<i>"Paz, Educación, Progreso"</i>	
Versión: 4	Código: GA C01 F08	Fecha: 24 de Enero de 2023

Durante esta etapa deberas realizar la evaluación actitudinal, con la ayuda del docente de la asignatura teniendo presente la evidencia que se tienen para cada uno de los ítems a evaluar.